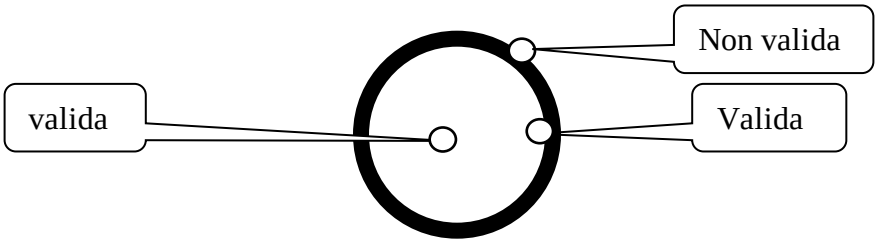
Regolamento prove di qualificazione:

La prova di qualificazione è suddivisa in 3 (tre) volee di 4 (quattro) frecce ciascuna e consiste nel centrare una serie di cerchi di diametro differente ognuno con punteggio proprio. La grandezza dei cerchi varia in modo decrescente per ogni volee:
1^ volee cerchio di 30 cm punti 7
2^ volee cerchio di 20 cm punti 11
3^ volee cerchio di 15 cm punti 15

I cerchi sono stampati su carta, la freccia deve essere piantata all'interno del cerchio e non deve tagliare di netto la linea e deve restare piantata fino alla fine della prova, questo vale per tutte le tipologie di cerchi



Se la freccia si spezza e la parte anteriore (quella con la punta o la punta stessa) rimane piantata all'interno del cerchio viene considerata valida

Al termine delle volee in casi di parità saranno effettuati degli spareggi per l'ammissione nella graduatoria di riferimento con cerchio di diametro da 15 cm.

Lo stile di tiro prevede che la cocca della freccia al momento del tiro deve essere posizionata tra le dita della mano (**indice e medio**)
Per la seconda e terza manche di qualificazione gli arcieri porteranno con loro i punteggi ottenuti nelle manche precedenti ai fini della realizzazione della graduatoria

Al termine di ogni prova per ogni arciere si sommano i punti acquisiti in ogni volee e si forma una classifica dalla quale saranno presi i primi quattro classificati che chiameremo **CAPIGRUPPO**.
Tutti i restanti arcieri ripeteranno l'intera prova e da questa saranno presi i primi otto che verranno poi sorteggiati dai **CAPIGRUPPO**. Le prove si ripeteranno finché saranno in gara arcieri sufficienti per formare ogni volta un gruppo di otto che verranno sorteggiati dai **CAPIGRUPPO** fino alla formazione definitiva delle squadre CHE SARANNO FORMATE DA UN MASSIMO DI 5 (CINQUE) ARCIERI PER SQUADRA.

Una volta formate le squadre I restanti arcieri formeranno una classifica unica e i due con punteggio più alto presenti sostituiranno **EVENTUALMENTE** gli arcieri che non possono disputare o proseguire la sfida e ne acquisiscono i punti fino a lì totalizzati.

Per ogni problema che si dovesse manifestare nelle varie fasi della sfida sarà compito della giuria esaminarlo seduta stante con parere inappellabile.

La giuria è composta dal giudice di gara e dai suoi collaboratori.

Sfida finale a 2 Arcieri per Squadra:

La sfida si svolge in Piazza del Comune, gli arcieri vengono presentati al pubblico.
I QUATTRO CAPIGRUPPO ALLA PRESENZA DEI GIUDICI DI GARA E DEI SEGRETARI DELLE CONTRADE ESTRAGGONO UNO ALLA VOLTA IL COLORE DELLA CONTRADA A QUEL PUNTO IL SEGRETARIO CONSEGNA AL CAPOGRUPPO UN DRAPPO CON I COLORI DELLA CONTRADA TOCCATA IN SORTE.
PER IL SORTEGGIO I CAPIGRUPPO SARANNO CHIAMATI IN ORDINE DI PIAZZAMENTO SINGOLO DEL CAPOGRUPPO STESSO ALLE QUALIFICHE.

La gara è suddivisa in 4 (quattro) volee di 6 (sei) frecce ciascuna e gli anelli sono di metallo

Prima sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 30 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 5 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 9 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____54_____

Seconda sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 6 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 10 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____60_____

Terza sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 7 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 12 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____72_____

Quarta sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 15 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 9 punti
- le freccia all'interno dell'anello piccolo vale 15 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____90_____

MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER ARCIERE __276__
MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER SQUADRA DI 2 ARCIERI __552__

A sfida conclusa per ogni arciere si sommano i punti acquisiti e si forma la classifica generale e saranno premiati e primi tre classificati

Nei casi di parità saranno effettuate delle volee con anello da 15 cm, questa prova non comporta variazioni sul punteggio acquisito ma serve a stabilire i primi tre classificati

Se la freccia si spezza e la parte anteriore (quella con la punta o la punta stessa) rimane piantata all'interno del cerchio viene considerata valida

Le frecce fuori dagli anelli, quelle che cadono in terra prima della fine della sfida, non sono valide
La distanza di tiro è compresa tra i 16 e i 21 metri

Per ogni problema che si dovesse manifestare nelle varie fasi della competizione sarà compito della giuria esaminarlo seduta stante. La giuria è composta dal giudice di gara e dai suoi collaboratori

Sfida finale a 3 Arcieri per squadra:

La sfida si svolge in Piazza del Comune, gli arcieri vengono presentati al pubblico.
I QUATTRO CAPIGRUPPO ALLA PRESENZA DEI GIUDICI DI GARA E DEI SEGRETARI DELLE CONTRADE ESTRAGGONO UNO ALLA VOLTA IL COLORE DELLA CONTRADA A QUEL PUNTO IL SEGRETARIO CONSEGNA AL CAPOGRUPPO UN DRAPPO CON I COLORI DELLA CONTRADA TOCCATA IN SORTE.
PER IL SORTEGGIO I CAPIGRUPPO SARANNO CHIAMATI IN ORDINE DI PIAZZAMENTO SINGOLO DEL CAPOGRUPPO STESSO ALLE QUALIFICHE.
La gara è suddivisa in 4 (quattro) volee di 6 (sei) frecce ciascuna e gli anelli sono di metallo

Prima sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 30 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 3 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 5 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____30_____

Seconda sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 4 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 6 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____36_____

Terza sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 5 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 8 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____48_____

Quarta sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 15 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 8 punti
- le freccia all'interno dell'anello piccolo vale 12 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____72_____

MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER ARCIERE __186__
MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER SQUADRA DI 3 ARCIERI __558__

A sfida conclusa per ogni arciere si sommano i punti acquisiti e si forma la classifica generale e saranno premiati e primi tre classificati

Nei casi di parità saranno effettuate delle volee con anello da 15 cm, questa prova non comporta variazioni sul punteggio acquisito ma serve a stabilire i primi tre classificati

Se la freccia si spezza e la parte anteriore (quella con la punta o la punta stessa) rimane piantata all'interno del cerchio viene considerata valida

Le frecce fuori dagli anelli, quelle che cadono in terra prima della fine della sfida, non sono valide
La distanza di tiro è compresa tra i 16 e i 21 metri

Per ogni problema che si dovesse manifestare nelle varie fasi della competizione sarà compito della giuria esaminarlo seduta stante. La giuria è composta dal giudice di gara e dai suoi collaboratori

Sfida finale a 4 Arcieri per Squadra:

La sfida si svolge in Piazza del Comune, gli arcieri vengono presentati al pubblico.
I QUATTRO CAPIGRUPPO ALLA PRESENZA DEI GIUDICI DI GARA E DEI SEGRETARI DELLE CONTRADE ESTRAGGONO UNO ALLA VOLTA IL COLORE DELLA CONTRADA A QUEL PUNTO IL SEGRETARIO CONSEGNA AL CAPOGRUPPO UN DRAPPO CON I COLORI DELLA CONTRADA TOCCATA IN SORTE.
PER IL SORTEGGIO I CAPIGRUPPO SARANNO CHIAMATI IN ORDINE DI PIAZZAMENTO SINGOLO DEL CAPOGRUPPO STESSO ALLE QUALIFICHE.
La gara è suddivisa in 4 (quattro) volee di 6 (sei) frecce ciascuna e gli anelli sono di metallo

Prima sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 30 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 2 punto
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 3 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____18_____

Seconda sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 2 punto
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 5 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____30_____

Terza sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 3 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 6 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____36_____

Quarta sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 15 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 3 punti
- le freccia all'interno dell'anello piccolo vale 9 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____54_____

MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER ARCIERE __138__
MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER SQUADRA DI 4 ARCIERI __552__

A sfida conclusa per ogni arciere si sommano i punti acquisiti e si forma la classifica generale e saranno premiati e primi tre classificati

Nei casi di parità saranno effettuate delle volee con anello da 15 cm, questa prova non comporta variazioni sul punteggio acquisito ma serve a stabilire i primi tre classificati

Se la freccia si spezza e la parte anteriore (quella con la punta o la punta stessa) rimane piantata all'interno del cerchio viene considerata valida

Le frecce fuori dagli anelli, quelle che cadono in terra prima della fine della sfida, non sono valide
La distanza di tiro è compresa tra i 16 e i 21 metri

Per ogni problema che si dovesse manifestare nelle varie fasi della competizione sarà compito della giuria esaminarlo seduta stante. La giuria è composta dal giudice di gara e dai suoi collaboratori

Sfida finale a 5 Arcieri per Squadra:

La sfida si svolge in Piazza del Comune, gli arcieri vengono presentati al pubblico.
I QUATTRO CAPIGRUPPO ALLA PRESENZA DEI GIUDICI DI GARA E DEI SEGRETARI DELLE CONTRADE ESTRAGGONO UNO ALLA VOLTA IL COLORE DELLA CONTRADA A QUEL PUNTO IL SEGRETARIO CONSEGNA AL CAPOGRUPPO UN DRAPPO CON I COLORI DELLA CONTRADA TOCCATA IN SORTE.
PER IL SORTEGGIO I CAPIGRUPPO SARANNO CHIAMATI IN ORDINE DI PIAZZAMENTO SINGOLO DEL CAPOGRUPPO STESSO ALLE QUALIFICHE.
La gara è suddivisa in 4 (quattro) volee di 6 (sei) frecce ciascuna e gli anelli sono di metallo

Prima sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 30 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 1 punto
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 3 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____18_____

Seconda sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 40 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 2 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 4 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____24_____

Terza sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 20 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 3 punti
- la freccia all'interno dell'anello piccolo vale 5 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____30_____

Quarta sfida volee di 6 (sei) frecce
Due anelli, uno di 30 cm di diametro e uno all'interno di 15 cm
- la freccia all'interno dell'anello grande vale 4 punti
- le freccia all'interno dell'anello piccolo vale 6 punti

Il massimo punteggio raggiungibile in questa volee è di punti ____36_____

MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER ARCIERE __108__
MASSIMO PUNTEGGIO AL TERMINE DELLE VOLEE PER SQUADRA DI 5 ARCIERI __540__

A sfida conclusa per ogni arciere si sommano i punti acquisiti e si forma la classifica generale e saranno premiati i primi tre classificati

Nei casi di parità saranno effettuate delle volee con anello da 15 cm, questa prova non comporta variazioni sul punteggio acquisito ma serve a stabilire i primi tre classificati

Se la freccia si spezza e la parte anteriore (quella con la punta o la punta stessa) rimane piantata all'interno del cerchio viene considerata valida

Le frecce fuori dagli anelli, quelle che cadono in terra prima della fine della sfida, non sono valide
La distanza di tiro è compresa tra i 16 e i 21 metri

Per ogni problema che si dovesse manifestare nelle varie fasi della competizione sarà compito della giuria esaminarlo seduta stante. La giuria è composta dal giudice di gara e dai suoi collaboratori.